

Selectividad Matemáticas II, julio 2020, Andalucía

Pedro González Ruiz

8 de julio de 2020

Problema 1 Consideremos la función f definida como

$$f(x) = \frac{x^2 - 2x - 3}{x^2 - 1} \quad \text{para } x \neq 1, -1$$

1. Estudiar y hallar las asíntotas de la gráfica de f .
2. Determinar los intervalos de crecimiento y decrecimiento de f .

Siempre que nos encontremos ante una función racional, es decir, un cociente de polinomios, lo primero que tenemos que hacer es simplificarla, eliminando los factores comunes del numerador y denominador. Como $x^2 - 2x - 3 = (x + 1)(x - 3)$, y $x^2 - 1 = (x + 1)(x - 1)$, resulta:

$$f(x) = \frac{(x + 1)(x - 3)}{(x + 1)(x - 1)} = \frac{x - 3}{x - 1}$$

con lo que la definición del enunciado queda como:

$$f(x) = \frac{x - 3}{x - 1} \quad \text{para } x \neq 1$$

A partir de ahora, nos olvidamos del enunciado y nos quedamos con ésta expresión.

Para las asíntotas verticales, buscamos los puntos de discontinuidad asintótica, en este caso, aquellos que anulan el denominador. Por tanto:

$$x - 1 = 0 \implies x = 1$$

luego la recta $x = 1$ es la única asíntota vertical.

También

$$\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x - 3}{x - 1} = 1$$

y la única asíntota horizontal es $y = 1$. No hay asíntotas oblicuas ya que hay horizontal, no obstante, por otro camino, recordamos que una función racional tiene asíntota oblicua si y solo si el grado del numerador es exactamente una unidad superior al del denominador, cosa que no ocurre aquí.

Derivando y simplificando

$$f'(x) = \frac{2}{(x - 1)^2}$$

Es evidente que $f'(x) > 0$, luego f crece en todo su dominio ($\mathbb{R} - \{1\}$).

Problema 2 Calcular $a > 0$ sabiendo que el área de la región determinada por la gráfica de la función $f(x) = xe^{3x}$, el eje de abscisas y la recta $x = a$ vale $\frac{1}{9}$.

En primer lugar, es

$$f'(x) = (1 + 3x)e^{3x} \quad (1)$$

Siempre $e^{3x} > 0$, y si $x > 0$, el factor $1 + 3x > 0$, luego f crece en $[0, \infty[$ (hablando más estrictamente, f crece en $] -\frac{1}{3}, +\infty[$). Al ser $f(0) = 0$, el enunciado es equivalente a:

$$\int_0^a f(x) dx = \frac{1}{9} \quad (2)$$

Integrando (1):

$$\int f'(x) dx = \int (1 + 3x)e^{3x} dx \implies f(x) = \int e^{3x} dx + 3 \int xe^{3x} dx = \frac{e^{3x}}{3} + 3 \int xe^{3x} dx$$

o bien

$$xe^{3x} = \frac{e^{3x}}{3} + 3 \int xe^{3x} dx \implies \int xe^{3x} dx = \frac{1}{3} \left(xe^{3x} - \frac{e^{3x}}{3} \right) = \frac{(3x - 1)e^{3x}}{9}$$

La ecuación (2) queda como

$$\left[\frac{(3x - 1)e^{3x}}{9} \right]_0^a = \frac{1}{9}$$

o bien

$$[(3x - 1)e^{3x}]_0^a = 1$$

Desarrollando y simplificando

$$(3a - 1)e^{3a} = 0$$

y como $e^{3a} > 0$, debe ser, $3a - 1 = 0 \implies a = \frac{1}{3}$, que es el valor pedido.

Problema 3 Consideremos la matriz $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & m+2 \\ 0 & 1 & m+1 \\ m & 0 & 5 \end{pmatrix}$.

- Estudiar el rango de A según los valores de m .
- Para $m = 2$, calcular la inversa de $2020 \cdot A$.

Un cálculo elemental (por la regla de Sarrus, por ejemplo) muestra que

$$|A| = -(2m^2 + 3m - 5)$$

Resolviendo la cuadrática $2m^2 + 3m - 5 = 0$, obtenemos $m = 1, -\frac{5}{2}$, y por tanto el rango r de A es:

$$r = \begin{cases} 2, & \text{si } m = 1, -\frac{5}{2} \\ 3, & \text{en otro caso, es decir, si } m \neq 1, -\frac{5}{2} \end{cases}$$

Para la segunda parte, para $m = 2$ es $|A| = -(2 \cdot 2^2 + 3 \cdot 2 - 5) = -9$. También

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 4 \\ 0 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & 5 \end{pmatrix} \implies A^t = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 5 \end{pmatrix} \implies A^* = \begin{pmatrix} 5 & 5 & -7 \\ 6 & -3 & -3 \\ -2 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

luego

$$A^{-1} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} -5 & -5 & 7 \\ -6 & 3 & 3 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

Finalmente, teniendo en cuenta que $(\lambda A)^{-1} = \frac{1}{\lambda} A^{-1}$, siendo λ cualquier número $\neq 0$, resulta:

$$(2020 \cdot A)^{-1} = \frac{1}{2020} A^{-1} = \frac{1}{9 \cdot 2020} \begin{pmatrix} -5 & -5 & 7 \\ -6 & 3 & 3 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

Problema 4 Siendo $a \neq 0$, consideremos las rectas

$$r \equiv x - 1 = y - 2 = \frac{z - 1}{a}, \quad s \equiv \frac{x - 3}{-a} = \frac{y - 3}{-1} = \frac{z + 1}{2}$$

1. Estudiar la posición relativa de ambas rectas según los valores de a .
2. Para $a = 2$, determinar las ecuaciones de la recta que pasa por el punto de corte de r y s y es perpendicular a ambas.

Interesan las rectas en forma punto-vector director. Parametrizamos ambas:

$$r \equiv x - 1 = y - 2 = \frac{z - 1}{a} = t \implies \left\{ \begin{array}{l} x = 1 + t \\ y = 2 + t \\ z = 1 + at \end{array} \right\} \equiv \left\{ \begin{array}{l} P(1, 2, 1) \\ \vec{u} = (1, 1, a) \end{array} \right\}$$

También

$$s \equiv \frac{x - 3}{-a} = \frac{y - 3}{-1} = \frac{z + 1}{2} = t \implies \left\{ \begin{array}{l} x = 3 - at \\ y = 3 - t \\ z = -1 + 2t \end{array} \right\} \equiv \left\{ \begin{array}{l} Q(3, 3, -1) \\ \vec{v} = (-a, -1, 2) \end{array} \right\}$$

Según la teoría, para estudiar la posición relativa de r y s , hemos de calcular el rango de la matriz

$$A = \begin{pmatrix} \overrightarrow{PQ} \\ \vec{u} \\ \vec{v} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & a \\ -a & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

según los valores de a , con lo cual, éste problema es muy parecido al anterior. Un cálculo elemental (por la regla de Sarrus, por ejemplo) muestra que

$$|A| = -a^2 + 4 = -(a^2 - 4) = -(a + 2)(a - 2)$$

luego

$$|A| = 0 \iff a = \pm 2$$

Así pues ($r(A)$ indica el rango de la matriz A):

- Si $a \neq \pm 2 \implies |A| \neq 0 \implies r(A) = 3$, las rectas se cruzan.
- Si $a = \pm 2 \implies |A| = 0 \implies r(A) < 3$, y hemos de ser más precisos. Como el menor $\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0 \implies r(A) = 2$, las rectas se cortan.

Veamos la segunda parte. Para $a = 2$, las rectas son:

$$r \equiv \left\{ \begin{array}{l} x = 1 + t \\ y = 2 + t \\ z = 1 + 2t \end{array} \right\}, \quad s \equiv \left\{ \begin{array}{l} x = 3 - 2t \\ y = 3 - t \\ z = -1 + 2t \end{array} \right\}$$

Calculemos el punto de corte. Igualamos en las paramétricas las x y las y , cambiando los parámetros por α y β Así:

$$\left\{ \begin{array}{l} 1 + \alpha = 3 - 2\beta \\ 2 + \alpha = 3 - \beta \end{array} \right\} \implies \left\{ \begin{array}{l} \alpha + 2\beta = 2 \\ \alpha + \beta = 1 \end{array} \right\}$$

Restando ambas, resulta $\beta = 1$, y de aquí, $\alpha = 0$. En otras palabras, el punto de corte se obtiene sustituyendo $\alpha = 0$ en las paramétricas de r , o $\beta = 1$ en las paramétricas de s . En cualquiera de los dos casos, el punto de corte buscado es $P(1, 2, 1)$.

El vector director de la perpendicular es

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \bullet & \bullet & \bullet \\ 1 & 1 & 2 \\ -2 & -1 & 2 \end{vmatrix} = (4, -6, 1)$$

Finalmente, la recta pedida es:

$$\frac{x-1}{4} = \frac{y-2}{-6} = \frac{z-1}{1}$$

Problema 5 Sea $f : [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}$ la función definida como

$$f(x) = \frac{\text{sen } x}{2 - \cos x}$$

1. Hallar los extremos relativos de f (abscisas donde se obtienen y valores que se alcanzan).
2. Determinar la ecuación de la recta tangente y de la recta normal a la gráfica de f en el punto de abscisa $x = \frac{\pi}{3}$.

Derivando y simplificando:

$$f'(x) = \frac{2 \cos x - 1}{(2 - \cos x)^2}$$

Los candidatos a extremos son las raíces de la ecuación

$$\frac{2 \cos x - 1}{(2 - \cos x)^2} = 0 \implies 2 \cos x - 1 = 0 \implies \cos x = \frac{1}{2}, \quad x \in [0, 2\pi]$$

Recordando la trigonometría del curso anterior, las soluciones de ésta ecuación son

$$x = \frac{\pi}{3}, \frac{5\pi}{3} \tag{3}$$

Nos saca de dudas la segunda derivada. Derivando (sin simplificar):

$$f''(x) = \frac{-2 \text{sen } x (2 - \cos x)^2 - (2 \cos x - 1) [(2 - \cos x)^2]'}{(2 - \cos x)^4}$$

Estamos interesados en el signo de la segunda derivada para los x de (3), es decir, si es positiva o negativa, no en su valor. Como ambos son raíces de la ecuación $2 \cos x - 1 = 0$, el segundo sumando del numerador de $f''(x)$ es 0. Por tanto:

$$f''\left(\frac{\pi}{3}\right) = -2 \frac{\operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3}\right)}{+} < 0$$

con lo cual $x = \frac{\pi}{3}$ es un máximo local de valor

$$f\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{\operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3}\right)}{2 - \cos\left(\frac{\pi}{3}\right)} = \frac{\frac{\sqrt{3}}{2}}{2 - \frac{1}{2}} = \frac{\sqrt{3}}{3}$$

Análogamente

$$f''\left(\frac{5\pi}{3}\right) = -2 \frac{\operatorname{sen}\left(\frac{5\pi}{3}\right)}{+} > 0$$

ya que en el cuarto cuadrante, el seno es negativo. Así pues $x = \frac{5\pi}{3}$ es un mínimo local de valor

$$f\left(\frac{5\pi}{3}\right) = \frac{\operatorname{sen}\left(\frac{5\pi}{3}\right)}{2 - \frac{1}{2}} = -\frac{\operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3}\right)}{\frac{3}{2}} = -\frac{\sqrt{3}}{3}$$

La recta tangente a una curva f en un punto x_0 es:

$$y = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$$

En el punto $x_0 = \frac{\pi}{3}$, la recta tangente es horizontal por ser $x_0 = \frac{\pi}{3}$ un máximo local, es decir:

$$y = \frac{\sqrt{3}}{3}$$

La recta normal en dicho punto es vertical, en concreto:

$$x = \frac{\pi}{3}$$

Problema 6 Sea f la función dada por

$$f(x) = \frac{3x^2 + 4}{(x - 2)^2}, \quad x \neq 2$$

1. Calcular $\int f(x) dx$.
2. Calcular la primitiva de f cuya gráfica pasa por el punto $(3, 5)$.

El integrando es una función racional y hemos de descomponerlo en fracciones simples. Puede seguirse el método general, aunque aquí vamos a hacerlo de otra forma. Tenemos:

$$x^2 = [(x - 2) + 2]^2 = (x - 2)^2 + 4(x - 2) + 4 \implies 3x^2 + 4 = 3(x - 2)^2 + 12(x - 2) + 16$$

Por tanto

$$f(x) = \frac{3x^2 + 4}{(x - 2)^2} = \frac{3(x - 2)^2 + 12(x - 2) + 16}{(x - 2)^2} = 3 + \frac{12}{x - 2} + \frac{16}{(x - 2)^2}$$

Así pues

$$\int f(x) dx = \int \left[3 + \frac{12}{x-2} + \frac{16}{(x-2)^2} \right] dx = 3x + 12 \ln |x-2| - \frac{16}{x-2}$$

Para la segunda parte, una primitiva cualquiera F de f es de la forma:

$$F(x) = 3x + 12 \ln |x-2| - \frac{16}{x-2} + C, \quad C \text{ constante cualquiera}$$

Como ha de pasar por el punto $(3, 5)$, es decir, $F(3) = 5$, tenemos:

$$5 = F(3) = 3 \cdot 3 + 12 \ln |3-2| - \frac{16}{3-2} + C = 9 - 16 + C = C - 7 \implies C = 7 + 5 = 12$$

y la primitiva pedida es

$$F(x) = 3x + 12 \ln |x-2| - \frac{16}{x-2} + 12$$

Problema 7 Consideremos

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & 1 & 4 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} a \\ 2a \\ 3a \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

1. Discutir el sistema dado por $AX = B$, según los valores de a .
2. Para $a = 0$, resolver el sistema dado por $AX = B$. Calcular, si es posible, una solución en la que $y + z = 4$.

Para discutirlo, vamos a utilizar la **reducción gaussiana** con la matriz ampliada, y para ello, recordamos las operaciones elementales de fila:

1. C_{ij} = cambiar las filas i, j .
2. $M_i(k)$ = multiplicar la fila i por el número $k \neq 0$.
3. $S_{ij}(k)$ = sumar a la fila i la fila j multiplicada por el número k .

En fin, sea

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & a \\ 1 & 0 & 1 & 2a \\ 4 & 1 & 4 & 3a \end{pmatrix}$$

la matriz ampliada. Tenemos:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & a \\ 1 & 0 & 1 & 2a \\ 4 & 1 & 4 & 3a \end{pmatrix} \implies \{S_{21}(-1), S_{31}(-4)\} \implies \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & a \\ 0 & -1 & 0 & a \\ 0 & -3 & 0 & -a \end{pmatrix} \implies \{S_{32}(-3)\} \implies \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & a \\ 0 & -1 & 0 & a \\ 0 & 0 & 0 & -4a \end{pmatrix}$$

La matriz de los coeficientes tiene rango 2 por la fila de ceros que aparece en ella independiente del valor de a . Si $a \neq 0$, el vector 0 no aparece en la ampliada, y por tanto el rango de esta es 3, con lo que el sistema es incompatible. Sin embargo, si $a = 0$, el vector cero aparece en la ampliada y por tanto su rango es 2. En éste caso el sistema es compatible (homogéneo) con infinitas soluciones dependientes de un parámetro. Resumiendo:

- $a \neq 0$. Sistema incompatible.
- $a = 0$. Sistema compatible homogéneo con infinitas soluciones dependientes de un parámetro.

Para $a = 0$, el sistema queda como (mirar las dos primeras filas de la última matriz):

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ -y = 0 \end{cases} \implies x + z = 0 \implies x = t \implies z = -t$$

es decir

$$x = t, \quad y = 0, \quad z = -t$$

Por último, como ha de ser $y + z = 4$ y como $y = 0 \implies z = 4 \implies x = -4$, es decir

$$x = -4, \quad y = 0, \quad z = 4$$

Problema 8 Se considera el punto $A(1, -2, 0)$ y la recta $r \equiv \begin{cases} x + y = 0 \\ y - 3z + 2 = 0 \end{cases}$

1. Calcular la ecuación del plano que pasa por A y es perpendicular a r .
2. Hallar la ecuación del plano que pasa por A y contiene a r .

Escribamos la recta en forma punto-vector director. Sea $z = t$, entonces

$$y - 3z + 2 = 0 \implies y - 3t + 2 = 0 \implies y = -2 + 3t$$

También

$$x + y = 0 \implies x = -y = 2 - 3t$$

luego

$$r \equiv \begin{cases} x = 2 - 3t \\ y = -2 + 3t \\ z = t \end{cases} \equiv \left\{ \begin{array}{l} P(2, -2, 0) \\ \vec{u} = (-3, 3, 1) \end{array} \right\}$$

Sea π el plano que pasa por A y es perpendicular a r . El vector \vec{u} es normal a π , luego π es de la forma

$$-3x + 3y + z + C = 0$$

Imponiendo que pase por A :

$$-3 \cdot 1 + 3 \cdot (-2) + 0 + C = 0 \implies C = 9 \implies \pi \equiv 3x - 3y - z - 9 = 0$$

Para la segunda parte, sea σ el plano que pasa por A y contiene a r . Recordamos que para calcular un plano, una de las formas de hacerlo era dando un punto y dos vectores directores independientes. Como la recta r está contenida en σ , el vector director de r también lo es de σ . El otro vector director es $\vec{v} = \overrightarrow{AP} = (1, 0, 0)$, luego

$$\sigma \equiv \left\{ \begin{array}{l} A(1, -2, 0) \\ \vec{u} = (-3, 3, 1) \\ \vec{v} = (1, 0, 0) \end{array} \right\} \implies \begin{vmatrix} x-1 & y+2 & z \\ -3 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 \implies \{\text{desarrollando}\} = y - 3z + 2 = 0$$